

МОСКОВСКАЯ ФЕДЕРАЦИЯ ПРОФСОЮЗОВ



ПРЕЗИДИУМ ПОСТАНОВЛЕНИЕ

14.03.2024г.

МОСКВА

№ 39-5

О проведении Первомайского Квиза среди молодежных команд членских организаций МФП

В целях реализации Стратегии молодежной политики Московской Федерации профсоюзов в соответствии с планом работы МФП на 2024 год,

Президиум МФП постановляет:

1. Провести 25 апреля 2024 года на площадке АО Туристский гостиничный комплекс «Бета» интеллектуальную игру «Первомайский Квиз» среди молодежных команд членских организаций МФП (далее - Квиз).

2. Утвердить Положение (Приложение 1) и смету расходов (Приложение 2) на проведение Квиза.

3. Членским организациям МФП провести необходимую организационную работу по формированию сборных команд и участию в Квизе из числа профсоюзного молодежного актива.

4. Поручить Департаменту социальных, спортивных и молодежных программ МФП (Пименова В.А.) совместно с Молодёжным советом МФП (Сафаров З.З.) обеспечить подготовку и проведение Квиза.

5. Департаменту финансов МФП (Терехина Г.В.) произвести оплату расходов по проведению Квиза в соответствии с утвержденной сметой расходов.

6. Департаменту информационных программ и технологий МФП (Горошенко Ю.С.) обеспечить освещение Квиза на официальном сайте МФП и в средствах массовой информации.

7. Контроль за выполнением настоящего постановления возложить на заместителя Председателя МФП Свиридову Н.А.

И.о. Председателя МФП



Ю.К. Павлов

**Положение
о проведении интеллектуальной игры «Первомайский КВИЗ»
среди молодежных команд членских организаций МФП.**

1. Цели и задачи.

Интеллектуальная игра «Первомайский КВИЗ» среди молодежных команд членских организаций МФП (далее – Игра) проводится в рамках реализации плана Стратегии молодежной политики МФП и поиска новых, интересных форм работы с профсоюзной молодежью.

2. Руководство по проведению Игры.

Организатором Игры является Московская Федерация профсоюзов. Непосредственное проведение возлагается на Департамент социальных, спортивных и молодежных программ МФП.

3. Участники Игры.

3.1. В Игре могут принимать участие работники предприятий и организаций города Москвы, а также студенческая молодежь.

3.2. Возраст участников от 18 лет до 35 лет включительно.

3.3. К участию допускаются команды-представители членских организаций МФП по заявке.

3.4. Заявки от участников Игры собираются до 19.04.2024 года по ссылке сервиса GoogleForms - <https://forms.gle/Nrb7cy4zm5YkJ3hw6>.

Подавая заявку, участники дают согласие на обработку персональных данных.

Участник, не успевший подать заявку до указанной даты, к участию в Игре не допускаются.

3.5. Участники Игры обязаны соблюдать правила согласно разделу 5.

3.6. Связь организаторов с участниками происходит через мессенджер «Telegram» путем создания канала для капитанов команд. Канал создается организатором. Ссылка на канал предоставляется капитанам после регистрации.

3.7. Информация по участию в Игре предоставляется по телефону: 8 (968) 747-14-39. Контактное лицо – главный специалист Департамента социальных, спортивных и молодежных программ МФП Сетежева Мария.

4. Сроки и условия проведения Игры.

4.1. Игра состоится 25 апреля 2024 г. с 18:00 до 21:00.

4.2. Игра проходит на площадке АО Туристский гостиничный комплекс «Бета» по адресу: г. Москва, Измайловское шоссе, д.71, корпус 2Б.

Команды формируются самостоятельно, организаторы не несут ответственность за качественный и количественный состав участников команды. Количество команд от членской организации не ограничивается.

4.3. Вся актуальную информацию о проведении Игры организатор отправляет в канал Telegram.

5. Правила участия в Игре.

Общая информация:

5.1. «Первомайский КВИЗ» — это командная интеллектуально-развлекательная игра, состоящая из 7 раундов на разные темы. После 3, 6 и 7 раундов проводятся небольшие перерывы для подсчета результатов. Почти во всех раундах, за редким исключением, будет по 6 вопросов. После каждого вопроса команде надо будет посоветоваться и вписать ответ в бланки. После каждого раунда у команды будет несколько секунд, чтобы проверить ответы и отдать их на проверку.

5.2. Участники Игры обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять дружелюбное и вежливое отношение к зрителям, представителям прессы, администрации Игры, а также к другим организаторам и участникам, воздерживаться от употребления грубых и оскорбительных выражений и совершения таковых действий. Запрещены оскорбления действием, драки, а также любые угрожающие действия или высказывания в адрес любых участников, зрителей, представителей администрации или любых других лиц.

5.3. В Игре могут принимать участие команды численностью от 4 до 8 человек.

5.4. Замены участников команды во время Игры запрещены.

5.5. Во время Игры запрещено пользоваться поисковыми системами, книгами, ничем, что может дать преимущество перед другими командами.

5.6. В названии команды не должны фигурировать нецензурная лексика, экстремистские лозунги и эмодзи.

5.7. Запрещены любые действия, мешающие процессу Игры.

Оценка ответов:

5.8. Правильным ответом является ответ, который совпадает с авторским ответом и/или удовлетворяет условиям зачета.

5.9. Условия зачета:

а) Абсолютно идентичные слова в ответе.

б) Если формулировка вопроса не требует точного ответа, то допускается:

- вольная интерпретация, подходящая по смыслу и не требующая дополнительных уточнений;

- использование в ответе иноязычного названия/имени/выражения, если оно является оригиналом;

- использование синонимов.

5.10. Если ваш ответ не засчитали, и вы с этим не согласны, необходимо проверить, не попадает ли он в следующий перечень возможных ситуаций:

а) Ответ на вопрос не полный;

б) В качестве ответа вы дали некое общее понятие, вместо четкого ответа на поставленный вопрос;

в) В вопросе необходимо указать конкретное название/имя/город, а в ответе написана описательная характеристика;

г) Если в ответе перечислено несколько ответов, зачет идет только по первому из них.

5.11. В первых шести раундах правильный ответ оценивается в 1 балл, в 7 раунде команда может повысить ставку, заработав за правильный ответ 2 балла, в случае неправильного ответа эти баллы вычитаются из общей заработанной суммы баллов.

Разрешение споров:

5.12. Вопросы, неурегулированные настоящими правилами Игры, разрешаются Организатором.

5.13. Все спорные вопросы решаются Организаторами в оперативном порядке до подведения результатов Игры.

5.14. Жалобы, связанные с организацией игры, подаются в текстовой форме после окончания Игры.

Подведение итогов:

5.15. Места в Игре распределяются согласно количеству набранных баллов. Победителем становится команда, набравшая наибольшее количество очков.

5.16. Если суммарно во всех раундах у двух и более команд одинаковое количество баллов, команды сортируются по последнему сыгранному раунду (команда, которая набрала больше баллов в 7 раунде; – выше в турнирной таблице; если в 7 раунде несколько команд также сыграли одинаково – для этих команд проводятся дополнительные вопросы).

Регламент проведения игры:

5.17. Формат мероприятия: командная Игра.

5.18. Игра проводится в один день 25 апреля 2024 года с 18:00 до 21:00.

Дисциплинарные санкции:

5.19. Если команда сдаёт бланк с ответами после окончания завершения сдачи бланков, то команда получает 0 баллов за данный раунд.

5.20. За оскорбление соперника, использование нецензурной лексики, а также негативные и отрицательные комментарии в сторону Организаторов Игры возможна дисквалификация команды.

6. Награждение.

Победители и призеры Игр, занявшие 1, 2, 3 места, награждаются дипломами и призами.