

МОСКОВСКАЯ ФЕДЕРАЦИЯ ПРОФСОЮЗОВ



ПРЕЗИДИУМ ПОСТАНОВЛЕНИЕ

06.04.2023г.

МОСКВА

№ 26-7

О проведении интеллектуальной игры «Первомайский КВИЗ» молодёжных команд членских организаций МФП

В целях реализации Стратегии молодёжной политики Московской Федерации профсоюзов и в соответствии с Планом работы МФП на 2023 год,

Президиум МФП постановляет:

1. Провести 28 апреля 2023 года на площадке проектного офиса Молодежи Москвы интеллектуальную игру «Первомайский КВИЗ» среди молодёжных команд членских организаций МФП (далее Игра).

2. Утвердить Положение о проведении интеллектуальной игры «Первомайский КВИЗ» среди молодёжных команд членских организаций МФП (Приложение 1) и смету расходов на его проведение (Приложение 2).

3. Членским организациям МФП провести необходимую организационную работу по формированию сборных команд по участию в Игре из числа профсоюзного молодёжного актива.

4. Поручить Департаменту социальных, спортивных и молодёжных программ МФП (Пименова В.А.) совместно с Молодёжным советом МФП (Сафаров З.З.) обеспечить подготовку и проведение Игры.

5. Департаменту финансов МФП (Терехина Г.В.) произвести оплату расходов по проведению Игры в соответствии с утвержденной сметой расходов.

6. Департаменту информационных программ и технологий МФП (Чунарева И.А.) обеспечить освещение Игры на официальном сайте МФП и в средствах массовой информации.

7. Контроль за выполнением настоящего постановления возложить на заместителя Председателя МФП Свиридову Н.А.

Председатель МФП



М.И. Антонцев

Положение

О проведении интеллектуальной игры «Первомайский КВИЗ» молодежных команд членских организаций МФП

1. Цели и задачи

Интеллектуальная игра «Первомайский КВИЗ» молодежных команд членских организаций МФП (далее – Игра) проводится в рамках Плана реализации Стратегии молодежной политики МФП и поиска новых, интересных форм работы с профсоюзной молодежью.

2. Руководство по проведению игры

Организатором Игр является Московская Федерация профсоюзов. Непосредственное проведение возлагается на Департамент социальных, спортивных и молодежных программ МФП и Молодежный совет МФП.

3. Участники игры

3.1. В Игре могут принимать участие работники предприятий и организаций города Москвы, а также студенческая молодёжь.

3.2. Возраст участников от 18 лет до 35 лет включительно.

3.3. К участию допускаются команды-представители членских организаций МФП по заявке.

3.4. Заявки участников Игры собираются до 24.04.2023 года по ссылке сервиса Google Forms - <https://forms.gle/ny8v9adSchYzZdtdA>.

Подавая заявку, участники дают согласие на обработку персональных данных.

Участник, не успевший подать заявку до указанной даты, к участию в Игре не допускается.

3.5. Связь организаторов с участниками происходит через мессенджер «Telegram» путем создания канала. Канал создается организатором. Ссылка на канал предоставляется всем участникам после регистрации.

3.6. Информация по участию в Игре предоставляется по телефону: 8 (968) 747-14-39. Контактное лицо – главный специалист Департамента социальных, спортивных и молодежных программ МФП Сетежева Мария.

4. Сроки и условия проведения игры

4.1. Игра состоится 28 апреля 2023 г. с 18:00 до 21:00.

4.2. Игра проходит на площадке проектного офиса Молодежи Москвы по адресу: г. Москва, Холодильный пер., 3, корп. 1, стр. 8.

Команды формируются самостоятельно, организаторы не несут ответственность за качественный и количественный состав участников команды. Количество команд от членской организации не ограничивается.

4.3. Всю актуальную информацию о проведении Игры организатор отправляет в канал Telegram.

5. Правила участия в игре

Общая информация:

5.1. «Первомайский КВИЗ» — это командная интеллектуально-развлекательная игра, состоящая из 7 раундов на разные темы. После 3, 6 и 7 раундов проводятся небольшие перерывы для подсчетов результатов. Почти во всех раундах, за редким исключением, будет по 6 вопросов. После каждого вопроса команде надо будет посоветоваться и вписать ответ в бланки. После каждого раунда у команды будет несколько секунд, чтобы проверить ответы и отдать их на проверку.

5.2. Участники Игры обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять дружелюбное и вежливое отношение к зрителям, представителям прессы, администрации игры, а также к другим организаторам и участникам, воздерживаться от употребления грубых и оскорбительных выражений и совершения таковых действий. Запрещены оскорбления действием, драки, а также любые угрожающие действия или высказывания в адрес любых участников, зрителей, представителей администрации или любых других лиц.

5.3. В Игре могут принимать участие команды численностью от 5 до 10 человек.

5.4. Замены участников команды во время Игры запрещены.

5.5. Во время Игры запрещено пользоваться поисковыми системами, книгами, - одним словом, ничем, что может дать вам преимущество перед другими командами.

5.6. В названии команды не должны фигурировать нецензурная лексика, экстремистские лозунги и эмодзи.

5.7. Запрещены любые действия, мешающие процессу Игры.

5.8. Игроки обязаны соблюдать данные правила.

5.9. По итогам участия в Игре все игроки обязаны заполнить «лист обратной связи».

Оценка ответов:

5.10. Правильным ответом является ответ, который совпадает с авторским ответом и/или удовлетворяет условиям зачета.

5.11. Условия зачета:

а) Абсолютно идентичные слова в ответе.

б) Если формулировка вопроса не требует точного ответа, то допускается:

- вольная интерпретация, подходящая по смыслу и не требующая дополнительных уточнений;

- использование в ответе иноязычного названия/имени/выражения, если оно является оригиналом;

- использование синонимов.

5.12. Если ваш ответ не засчитали, и вы с этим не согласны, необходимо проверить, не попадает ли он в следующий перечень возможных ситуаций:

а) Ответ на вопрос не полный.

б) В качестве ответа вы дали некое общее понятие, вместо четкого ответа на поставленный вопрос.

в) В вопросе необходимо указать конкретное название/имя/город, а в ответе написана описательная характеристика.

г) Если в ответе перечислено несколько ответов, зачет идет только по первому из них.

5.13. В первых шести раундах правильный ответ оценивается в 1 балл, в 7 раунде команда может повысить ставку, заработав за правильный ответ 2 балла, в случае неправильного ответа эти баллы вычитаются из общей заработанной суммы баллов.

Разрешение споров:

5.14. Вопросы, неурегулированные настоящими правилами Игры, разрешаются Организатором.

5.15. Все спорные вопросы решаются Организаторами в оперативном порядке до подведения результатов Игры.

5.16. Жалобы, связанные с организацией игры, подаются в текстовой форме после окончания Игры.

Подведение итогов:

5.17. Места в Игре распределяются согласно количеству набранных баллов. Победителем становится команда, набравшая наибольшее количество очков.

5.18. Если суммарно во всех раундах у двух и более команд одинаковое количество баллов, команды сортируются по последнему сыгранному раунду (команда, которая набрала больше баллов в 7 раунде, – выше в турнирной таблице; если в 7 раунде несколько команд также сыграли одинаково – для этих команд проводятся дополнительные вопросы).

Регламент проведения игры:

5.19. Формат мероприятия: командная Игра.

5.20. Игра проводится в один день 28 апреля 2023 года с 18:00 до 21:00.

Дисциплинарные санкции:

5.21. Если команда сдаёт бланк с ответами после окончания завершения сдачи бланков, то команда получает 0 баллов за данный раунд.

6. Награждение

Победители и призеры Игр, занявшие 1, 2, 3 места, награждаются дипломами и призами.